

Conociendo a OSGeoLive: obtención, sesiones en vivo y programas disponibles.

1. Objetivos:

1.1. Objetivo general:

- Hacer una introducción práctica al uso del sistema operativo OSGeoLive.

1.2. Objetivos específicos:

- Ofrecer una breve introducción a la interfaz gráfica y el uso de un sistema operativo GNU/Linux.
- Exponer el proceso de obtención, verificación e instalación de OSGeoLive, así como la forma de personalizar el sistema.
- Explicar mediante trabajo práctico el desarrollo de sesiones en vivo con OSGeoLive.
- Dar a conocer los programas disponibles en OSGeoLive, tanto en el campo de la geomática, como en ofimática, internet y multimedia.

2. Metodología:

Se propone la realización de dos sesiones de trabajo, con una duración de dos horas por sesión. En la primera sesión se hará una introducción al trabajo en sistemas operativos GNU/Linux, mientras que la segunda está dedicada específicamente al trabajo con OSGeoLive. Se desea fomentar el trabajo práctico por parte de quienes participan en el taller; por esta razón, se hará una breve introducción donde se expongan los objetivos de cada ejercicio y el procedimiento a seguir, para que sean los propios participantes quienes desarrollen el trabajo propuesto, con la orientación del instructor.

En caso que no sea posible dotar de computadores a todos los participantes del taller (véase 5.2), este se podría desarrollar bajo la forma de exposición en vivo, donde el instructor desarrolle el taller desde un solo equipo y los participantes observen el trabajo a través de video-beam o tablero electrónico.

3. Perfil del participante:

El taller se dirige a cualquier persona interesada en conocer los sistemas GNU/Linux y las posibilidades que ofrece OSGeoLive al trabajo en Geomática: estudiantes de educación media y universitaria, profesores, personal de la administración pública, representantes de pequeñas y medianas empresas, entre muchos otros. Para participar en la primera sesión solo se requieren conocimientos elementales sobre computación: manejo de carpetas y archivos, ofimática, internet y multimedia; por su carácter introductorio, esta sesión no sería de provecho para usuarios frecuentes de distribuciones GNU/Linux. Los participantes en la segunda sesión necesitan conocimientos en el manejo básico de sistemas GNU/Linux, o haber asistido a la primera sesión del taller.

4. Propuesta de programa:

4.1. Primera sesión. Informática libre y sistemas GNU/Linux:

- Historia, definiciones y características de GNU/Linux; licencias (libres y abiertas).
- Comunidades y distribuciones (libres y de código abierto).
- Configuraciones personalizadas: espacios de trabajo, definición de atajos por teclado, etc.
- Línea de comandos: manejo de archivos y directorios, usuarios, permisos administrativos, etc.

4.2. *Segunda sesión. OSGeoLive:*

- Obtención y verificación.
- Desarrollo de sesiones en vivo.
- Programas preinstalados: Geomática, Ofimática, Internet y Multimedia.
- Instalación en memoria USB.
- Configuración, personalización y administración.

5. Recursos

5.1. Humanos: se requiere la participación de un ingeniero de sistemas o su equivalente, para supervisar el adecuado uso de la sala de cómputo donde se desarrollará el taller. Aunque no es indispensable, se sugiere la colaboración de una persona que actúe como asistente, por cada seis participantes en el taller; académicamente, dichos asistentes solo necesitan conocimientos básicos en informática, aunque sería deseable su experiencia en sistemas GNU/Linux; en el plano personal es indispensable que los asistentes sean personas diligentes, pacientes, creativas y capaces de interactuar respetuosa y asertivamente con los participantes, en los potenciales momentos de desorden, inherentes a cualquier actividad de trabajo en grupo.

5.2. Equipos: Los sistemas operativos GNU/Linux permiten trabajar en lo que se conoce como sesiones en vivo; se coloca en la bandeja del equipo el CD o DVD que contenga el sistema a usar y se reinicia el computador; entonces el sistema operativo se carga en la memoria RAM y desde allí se puede comprobar el funcionamiento de todo el hardware: teclado, ratón, audio, impresoras, etc., lo que permite probar el funcionamiento del computador sin instalar ni modificar absolutamente nada, dentro de la configuración original del equipo: desde el punto de vista del sistema instalado en el computador que se usa, trabajar mediante una sesión en vivo es igual que tenerlo apagado; sin embargo, algunos computadores no permiten la ejecución de sesiones en vivo. La única forma de comprobar si un equipo soporta sistemas GNU/Linux es probándolo directamente, por ello, antes de desarrollar el taller es *imprescindible* probar los computadores que serán utilizados.

A parte de lo anterior, no se requieren especificaciones técnicas especiales para los computadores usados. Se sugiere una memoria RAM de 768 MB, aunque sería ideal trabajar con 1 GB o más, y una CPU de 1 GHz i686 o compatible (Intel/AMD). Cada equipo debe disponer de una bandeja para CD/DVD, así como al menos dos puertos USB funcionales. No hay requerimientos sobre espacio en disco duro. El uso de video-beam o de un tablero electrónico es deseable, aunque podría obviarse. Se sugiere que los participantes lleven al taller una memoria extraíble USB con al menos 4 GB de espacio libre. Opcionalmente, los participantes podrían usar sus computadores portátiles (laptop).

5.3. Instalaciones y materiales de ayuda: Solamente se requiere una sala de computadores y conexión a internet para todos los equipos. Se sugiere la participación de dos personas por ordenador, por lo que las instalaciones deben ofrecer suficiente espacio para que dos personas trabajen cómodamente en cada uno de los equipos. Aunque puede prescindirse de ellos, pueden ser de ayuda un tablero de acrílico con sus respectivos marcadores y borrador.