

Liste des modifications pour la nouvelle OrbisGIS V3.0

Date de création : 26/01/2011



1/ Accès aux données

- Lecture du MIF/MID
- Lecture du DXF

2/ Édition des données

- Interface de recherche simple d'une valeur dans la table,
- Interface de recherche SQL dans une table,
- Contrôle de l'édition des tables dans le géocatalogue,

3/ Rendu graphique

- Optimisation du dessin des géométries

4/ Interface graphique

- Gestionnaire d'espace de travail
- Simplification de l'interface générale
- Nouvelle interface de progression des tâches
- Possibilité d'ajouter des données à partir de dossiers
- Ajouts de tooltips
- Amélioration de l'interface d'accès aux flux WMS

5/ Architecture

- Nouvelle architecture d'OrbisGIS : nouveau système de plugins
- Gestion des langues de l'interface

6/ Langage

- Amélioration de la console SQL :
 - Complétion automatique, sur les fonctions SQL, les tables et le nom des champs.
 - Ajout d'un moteur de recherche dans la console
 - Affichage des numéros de ligne
 - Coloration syntaxique et détection des parenthèses

7/ Analyses et traitements

- Ajout de nouvelles fonctions SQL
 - ST_Transform --> reprojection des données
 - ST_Force_2D --> transformation d'une couche 2,5D en 2D
 - ST_Force_3D --> transformation d'une couche 2D en 2,5D
 - ST_InteriorPoint --> calcul le point intérieur d'une géométrie
 - Export --> sauver une couche directement sur un support physique
 - FunctionHelp --> renvoi la liste complète des fonctions disponibles

et plus encore...