

## Elementos relacionados con la Accesibilidad y su Etiquetas en OSM

ELEMENTOS		ETIQUETAS	
<b>CALLE</b> (highway)	TIPO	CAMINO PEATONAL	highway= footway
		CALLE PEATONAL	highway= pedestrian
		CARRIL BICI	highway= cycleway
		RESIDENCIAL. Prioridad peatón	highway= living_street
		URBANO	highway= residential
		ESCALERAS	highway= steps
		RAMPA	ramp:wheelchair= yes/ no (< 10 %)
		BARANDILLA	handrail= yes/no
		PLAZA	area=yes
<b>ACERADO</b> (sidewalk)	EXISTE	AMBOS/ DCHA/ IZQ/ NO	sidewalk:both/ right/ left/ none
	DIMENSIÓN	MAYOR DE 1,50 m	sidewalk:both:width= 1.60
		MENOR DE 1,50 m	sidewalk:both:width= 1.00
<b>SUELO</b> calzada / plaza / *acera	MATERIAL	PAVIMENTO EN GENERAL	surface= paved
		ENLOSADO	surface= paving_stones
		ASFALTO	surface= asphalt
		HORMIGÓN	surface= concrete
		ADOQUINES	surface= cobblestone
		SIN PAVIMENTO	surface= unpaved
		TIERRA	surface= dirt
		CÉSPED/ HIERBA	surface= grass
	*en aceras	sidewalk:surface=	
LLANO/ LISO	BUENO/ INTERMEDIO/ MALO	smoothness=good/ intermediate/ bad	
<b>PASO DE PEATONES</b> (Highway= crossing)	SEÑALIZACIÓN	NO MARCADO	crossing=unmarked
		SEÑAL HORIZONTAL	crossing=uncontrolled
		SEMÁFORO	crossing=traffic_signals
	BORDILLO	ENRASADO	kerb= flush
		BAJO	kerb:height=0.05
		ALTO	kerb:height=0.20
	SILLA DE RUEDAS	SI/ LIMITADO/ NO	wheelchair=yes/ limited/ no
	PAVIMENTO TÁCTIL	SI/ INCORRECTO/ NO	tactile_paving=yes/ incorrect/ no
	BADÉN	PASO DE PEATÓN ELEVADO	traffic_calming= table
SEÑAL ACÚSTICA	SI/ NO	Traffic_signals:sound=yes/ no	
<b>ALUMBRADO</b>	CALLE O CRUCE	SI/ NO	lit= yes/ no
<b>PARADA BUS</b>	ELEMENTOS	PARADA BUS	highway=bus_stop
		ASIENTO	bench=yes/no
		ACCESO SILLA DE RUEDAS	wheelchair= yes/ limited/ no
		PAVIMENTO TÁCTIL	tactil_paving=yes/ incorrect/ no
		MARQUESINA	shelter= yes/ no
		Nº PARADA	ref=
<b>APARCAMIENTO</b>	APARCAMIENTO RESERVADO A PERSONAS DE MOVILIDAD REDUCIDA	amenity = parking_space parking_space = disabled	
<b>ZONA ESCOLAR</b>	PELIGRO ZONA ESCOLAR (30 km/h)	hazard = school_zone	

## Elementos relacionados con la Accesibilidad y su Etiquetas en OSM

ELEMENTOS			ETIQUETAS	
<b>OBSTÁCULO</b>	ELEMENTO	HOYO	obstacle= hole	
		MONTÓN	obstacle= heap	
		GENERAL	obstacle= yes	
		DESCRIPCIÓN	obstacle_description= "texto"	
	DIFICULTA A	SILLA DE RUEDAS	obstacle:wheelchair= yes/ no	
PEATÓN		obstacle:foot= yes/ no		
<b>ELEMENTO EN LA VÍA / POSIBLE OBSTÁCULO</b>			CONTENEDOR BASURA	amenity= waste_disposal
			CONTENEDOR RECICLAJE	amenity= recycling & recycling_type=container
			PAPELERA	amenity= waste_basket
			POSTE DE ELECTRICIDAD	power=tower / pole
			FAROLA	highway=street_lamp
			ÁRBOL	natural=tree
			CARTEL O TABLÓN	advertising= board
			PUBLICIDAD MUPI	advertising= poster_box
			APARCAMIENTO BICICLETAS	amenity= bicycle_parking
			ALQUILER BICICLETAS	amenity= bicycle_rental
			BANCO	amenity= bench
			BUZÓN CORREOS	amenity= post_box
			TELÉFONO	amenity= telephone
			BOLARDO	barrier= bollard
			BLOQUE HORMIGÓN	barrier= block
			BORDILLO	barrier= kerb
			PUERTA	barrier= gate
			ACCESO A GARAJES	amenity=parking_entrance
			QUIOSCO PRENSA	shop= kiosk
			QUIOSCO ONCE	shop= kiosk & lottery= yes
VELADORES	leisure=outdoor_seating			
<b>Si algún elemento anterior interrumpe el itinerario peatonal, describir en qué medida y por qué</b>				
SILLA DE RUEDAS	NO / LIMITADO	wheelchair=limited/ no	wheelchair:description:es= "texto"	
DEFICIENTE VISUAL	INCORRECTO/ NO	tactile_paving=incorrect/ no	blind:description:es= "texto"	

EJEMPLOS	
highway= crossing crossing=uncontrolled kerb= flush wheelchair=limited wheelchair:description:es= "farola en el paso de peatones"	highway=bus_stop bench=yes shelter= yes wheelchair= limited wheelchair:description:es= "marquesina obstaculiza el paso"
highway=residential sidewalk:both:width=1.60 wheelchair=limited wheelchair:description:es= "línea de árboles disminuye el ancho de la acera"	tactil_paving= yes obstacle= yes obstacle:wheelchair=limited
obstacle= yes blind:description:es= "cartel deja altura libre de paso inferior a 1.80 m"	obstacle_description= "quiosco disminuye el ancho de la acera"